

## **Regolamento della manifestazione**

### **Disposizioni Generali**

- Potranno partecipare alle diverse discipline esclusivamente i Soci effettivi dei rispettivi Circoli al 31 dicembre 2017.
- per le gare di carte sono ammessi massimo 2 familiari diretti.
- per le categorie degli Over farà fede il millesimo di nascita.
- per il calcio a 5 e il calcio a 8 ogni socio potrà partecipare solo a una fra queste due discipline.
- per il tennis sono ammesse anche le mogli, le compagne e le figlie dei soci.
- per la corsa a staffetta non sono ammessi familiari diretti.
- per il Golf devono essere specificati, nella lista dei partecipanti, l'handicap e il Circolo Golf di appartenenza.
- Per le **3 specialità del Biliardo** (Italiana, Bocchette e Pool 8-15) verranno considerati ai fini della classifica i **due migliori risultati**, il peggior risultato tra le tre discipline verrà automaticamente scartato.

## Non è ammessa

### **La partecipazione dei Soci Atleti.**

La partecipazione, nelle categorie sotto indicate, dei Soci appartenenti alle seguenti categorie di atleti: ( **le stagioni agonistiche di riferimento sono da considerarsi le:**

**( 2015, 2016 e 2017 ).**

**Calcio a 5 e calcio a 8:** soci che svolgono attività sportiva in una società che militi nei campionati A,B,C,D ( FIGC ) e A,A2 e B (FIGC divisione calcio a 5).

Non verranno prese in considerazione richieste di deroga di nessun genere.

**Pallacanestro:** tesserati per la serie A,B,C – FIP

**Pallavolo:** tesserati per la serie A,B,C – FIPAV – Beach Volley.

**Tennis:** i classificati FIT 2017 superiore a 4/1.

**Tennis Tavolo:** giocatori tesserati per società militanti in serie A,B,C e internazionali.

**Bridge:** non sono ammessi giocatori World Master che abbiano partecipato a gare nazionali e internazionali.

**Canottaggio:** coloro che hanno partecipato a gare nazionali su distanze olimpiche ( **escluse categorie master** ).

**Nuoto:** coloro che hanno partecipato a gare nazionali e internazionali ( **escluse categorie master** ).

**Paddle:** si fa riferimento al regolamento Paddle dei Circoli Storici ( tre incontri ).

**Il CC Tirrena Todaro parteciperà alla manifestazione a titolo dimostrativo soltanto in alcune gare ( canottaggio, staffettone, tiro alla fune e basket ) e quindi fuori classifica.**

## **REGOLAMENTO ATTIVITA' CIRCOLIAMO 2018**

### **BILIARDO ALL'ITALIANA**

Tabellone ad eliminazione diretta. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

2 incontri di singolare e 1 doppio a 60 punti. Ogni incontro sarà disputato al meglio dei 2 set su 3.

Chi gioca il singolo non può giocare il doppio e viceversa.

Composizione squadre: 8 iscritti; ciascun iscritto può disputare solo una partita.

### **BOCCETTE**

Tabellone ad eliminazione diretta. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

2 incontri di singolare e 1 doppio a 60 con i punti di calcio raddoppiati. Ogni incontro sarà disputato al meglio dei 2 set su 3.

Chi gioca il singolo non può giocare il doppio e viceversa.

Composizione squadre: 8 iscritti; ciascun iscritto può disputare solo una partita.

### **POOL 8-15**

Tabellone ad eliminazione diretta. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

2 incontri di singolare e 1 doppio.

Ogni incontro sarà disputato al meglio dei 2 set su 3.

Chi gioca il singolo non può giocare il doppio e viceversa.

Composizione squadre: 8 iscritti; ciascun iscritto può disputare solo una partita.

## **TENNIS**

Tabellone ad eliminazione diretta. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

6 incontri, 2 set + 3° solo tie – break a 10; in tutti i games, sul punteggio di 40/40, si giocherà un killer point ed il ricevente deciderà il lato del campo su cui ricevere il servizio dell'avversario.

Composizione squadre:

1 singolare maschile open

1 doppio maschile open

1 doppio maschile Over 45

1 doppio maschile Over 120

1 doppio misto Open.

1 doppio femminile open ( Over 35)

Se al termine dei sei incontri si dovesse verificare un risultato di parità ( 3/3) si disputerà un doppio open di spareggio al meglio dei tre set con tie break a 10 sul terzo set.

## **PADDLE**

Tabellone ad eliminazione diretta con sorteggio.

Si fa riferimento al Regolamento Paddle dei Circoli Storici ( tre incontri ).

## **CALCIO A 5**

2 gironi all'Italiana con sorteggio. Partite solo andata. Semifinali a incrocio tra le prime due dei gironi (1<sup>^</sup> A vs 2<sup>^</sup>B, 1<sup>^</sup> B vs 2<sup>^</sup> A). Finale 1° e 2° posto tra le vincenti.

Due tempi da 12 minuti.

Massima composizione squadre ammessa: 1 assoluto, 1 Over 30, 1 Over 40, 2 Over 50; iscritti illimitati, cambi illimitati.

## **CALCIO A 8**

2 gironi all'Italiana con sorteggio. Partite solo andata. Semifinali a incrocio tra le prime due dei gironi (1<sup>^</sup> A vs 2<sup>^</sup>B, 1<sup>^</sup> B vs 2<sup>^</sup> A). Finale 1° e 2° posto tra le vincenti.

Due tempi da 15 minuti.

Finale 30 minuti (2 x 15).

Massima Composizione squadre ammessa: 2 assoluti, 2 Over 30, 2 Over 40 e 2 Over 50; iscritti illimitati, cambi illimitati.

## **TENNIS DA TAVOLO**

Tabellone ad eliminazione diretta. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

Formula Coppa Davis (4 singolari e 1 doppio).

Ogni incontro si svolgerà in 3 set su 5 agli 11 punti. Ciascun iscritto, nell'ambito della singola gara, può disputare una sola partita di singolare, mentre il doppio non ha limitazioni.

### **PALLACANESTRO ( playground 3 contro 3 )**

Due gironi all'italiana. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

Partite da 2 tempi di 10 minuti ciascuno; in caso di parità tempi supplementari da 5 minuti.

Composizione squadre. Libera con 1 Over 30, 1 Over 40, 1 Over 50; iscritti illimitati.

### **PALLAVOLO ( playground 4 contro 4 )**

Due gironi all'italiana. Sorteggio con teste di serie prese dalla classifica dell'ultima edizione.

Formula 2 set su 3, set a 25 punti con eventuale 3 set a 15.

Composizione squadre. 1 Assoluto, 1 Over 30, 1 Over 40, 1 Over 50; iscritti illimitati.

### **BRIDGE**

Mitchell, Duplicato; girone all'italiana.

Composizione squadre: 10 iscritti (4 coppie più 1 di riserva).

### **BURRACO**

La gara si svolgerà in 4 turni da 4 smazzate l'una della durata di 45 minuti a turno (primi 3 turni con sistema mitchell a estrazione Nord/Sud e ultimo turno danese ).

Jolly fuori in dotazione per ciascun giocatore.

Burraco pulito da 200 e sporco da 100 (non ammesso il semipulito da 150).

Il mazzetto non preso vale 100.

Ogni squadra sarà composta da 4 coppie fisse più una 5<sup>a</sup> coppia fissa di riserva con entrata libera.

## **GIN RUMMY**

**La gara si svolgerà con il seguente criterio :**

- Il Torneo si svolgerà con la formula all'ITALIANA.  
Le partite si svolgeranno su n. 6 mani, con le "vele" per la battuta prestabilite per ogni singola partita del turno; il tempo massimo per ogni turno sarà di 50 minuti; nel caso in cui la 6<sup>a</sup> mano della partita non fosse terminata allo scadere del tempo comunicato dal Direttore, verranno giocate solamente 4 "pescate" finali; se la partita non si conclude , la stessa non varrà ai fini del punteggio finale.
- Se una partita della coppia non viene terminata (si "pareggia" quando mancano 4 carte da pescare) non verrà ripetuta, e ai fini del punteggio della mano il punteggio sarà stabilito dal risultato del compagno/a di gioco.
- Se una partita della coppia termina in "parità" di punteggio ( esempio : la Squadra A fa Gin e la Squadra B paga 25 ; la Squadra B fa Big Gin e la Squadra A paga 0 : ENTRAMBE HANNO TOTALIZZATO 100 punti che si annullano), vengono assegnati 10 punti a ciascuna squadra ed 1 cocotte a ciascuna Squadra.
- I punti per la classifica saranno assegnati in base ai seguenti punteggi :

<b>meno di 200 punti</b>	<b>10 – 10</b>
<b>200 – 450 punti</b>	<b>11 – 9</b>
<b>451 – 700 punti</b>	<b>12 – 8</b>
<b>701 – 1.200 punti</b>	<b>13 – 7</b>
<b>1.201 – 1.700 punti</b>	<b>14 – 6</b>
<b>1.701 – 2.300 punti</b>	<b>15 – 5</b>
<b>2.301 – 3.000 punti</b>	<b>16 – 4</b>
<b>3.001 – 3.800 punti</b>	<b>17 – 3</b>

**3.801 – 4.700 punti 18 – 2**

**4.701 – 5.700 punti 19 – 1**

**oltre ai 5.701 punti 20 – 0**

- Se due Squadre giungessero a pari punti nella classifica finale varrà la regola dello scontro diretto; se terminata in pari punteggio, la differenza "Total Point". Se tre o più squadre giungessero a pari punti nella classifica finale varrà la regola della classifica avulsa negli scontri diretti; in caso di ulteriore parità, si sommeranno i Total Point della classifica avulsa.
- Le squadre saranno composte da 4 coppie FISSE ed una coppia FISSA di riserva, che potrà essere utilizzata durante il torneo in sostituzione di un'altra coppia. Possibilità di sostituzione (solo in caso di FORZATA ASSENZA TEMPORANEA DAL TORNEO, E LIMITATA AD UN UNICO COMPONENTE DELLA SQUADRA ) di un singolo giocatore, utilizzando un membro della coppia di riserva.

#### **Regole applicate a questo Torneo :**

- Prima della partita la coppia che alza la carta più alta decide la linea e riceverà carte.
- Gli scores saranno 2 , uno per coppia, per il confronto delle segnate.
- Le Colonne NON avranno la classica chiusura a 450 punti, ma saranno "aperte" fino alla fine della mano.
- Finita la partita, si effettuano i conteggi dei punti sommando le tre colonne e aggiungendo le "cocottes" relative alle chiusure effettuate (i punti della chiusura colonne NON ci sono). I totali delle due coppie ( i Total Points ) saranno riportati sul retro dello score, e sulla base della tabella della "differenza punti" si scriverà il punteggio della partita.
- Durante le partite del Torneo è obbligatorio, per la coppia sconfitta, depositare sul tavolo le carte "non legate" al fine di contare i punti , ed è assolutamente VIETATO raccogliere le carte dal tavolo fino a che la squadra avversaria non abbia verificato gli onori ed il punteggio degli avversari.
- La coppia vincente il turno di gioco è incaricata di consegnare lo score al Direttore di gara, in caso contrario verrà penalizzata di 1 punto, e nel caso che non si trovi più lo score verrà assegnato il punteggio di parità 10 – 10. Entrambe le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esattezza di inserimento dei punteggi riportati negli score; una volta inseriti nelle classifiche parziali dal Direttore di gara non possono più essere contestati.
- Il tempo a disposizione di ogni singolo giocatore per decidere uno scarto è limitato a 20 secondi, in considerazione del fatto che il Torneo va concluso obbligatoriamente nel termine prestabilito precedentemente; se durante una partita si verificasse che un



giocatore impieghi più del tempo previsto per uno scarto , l'avversario può rivolgersi al Direttore di Gara per far rispettare tale regola; in caso di tre richiami del Direttore di Gara, la coppia verrà penalizzata di 1 punto nella classifica di fine turno.

## **CANOTTAGGIO**

Imbarcazione 8 jole; distanza regata 500 metri; prequalifica a tempo; primi 2 tempi finale 1° e 2° posto; terzo e quarto tempo finale 3° e 4° posto; quinto e sesto tempo finale 5° e 6° posto; settimo ottavo e nono tempo eliminati. Ogni finale si svolgerà su due percorsi: sponda interna e sponda esterna.

Composizione squadre: 4 assoluti e 4 over 50, libera per CT EUR, Polo, Sporting EUR, TC Parioli.

## **VELA: ( vedi allegato 1)**

### **CORSA Campestre ( Staffettone dei Circoli Storici )**

Gara campestre a staffetta su un percorso di 1200 metri. Il percorso verrà ricavato all'interno del campo grande del Polo.

Ogni circolo potrà schierare un massimo di due squadre composte da n. 12 atleti ciascuna suddivise nelle seguenti categorie:

n. 3 under 35 – n. 3 over 35 – n. 3 over 45 – n. 2 over 55 – n. 1 over 60.

Gli atleti dovranno partire nell'ordine dalla categoria 60 a scendere.

Ogni atleta dovrà percorrere una sola volta il percorso e cambierà, nella zona stabilita per il cambio, con l'atleta successivo utilizzando il tocco.

Se per vari motivi all'ultimo momento dovesse mancare uno staffettista lo stesso verrà sostituito con un atleta della categoria superiore ( es. manca over 45 partecipa al suo posto over 55 ).

Verrà considerata, ai fini della premiazione di specialità e dell'assegnazione del punteggio per la classifica generale di Circoliamo, soltanto la squadra meglio piazzata per ogni circolo.

## **GOLF**

Composizione squadre: libera con massimo 15 giocatori regolarmente iscritti per il rispettivo Circolo Sportivo che rappresentano.

Partenze secondo l'handicap crescente dei giocatori  
Si prenderanno in considerazione eventuali richieste di preferenza sull'orario.

Ai fini della classifica, varranno i migliori 5 risultati stableford.

Ai fini della classifica, per le gare di 18 buche che non possono essere completate da tutti i giocatori nella stessa giornata (a causa di motivi eccezionali, ad es, il maltempo), si considerano i risultati conseguiti sulle prime 9 buche.

In caso di parità, la posizione in classifica sarà decisa in base al 6° score scartato, in caso di ulteriore parità 7° score scartato, perdurando la parità 8° e 9° score scartato. Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto, come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

Qualora lo ritenesse necessario, il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare le presenti condizioni in qualsiasi momento.

## **NUOTO**

2 vasche da 33 metri. Stile libero; Staffetta.

Composizione squadre: 1 Over 60, 2 Over 50, 2 Over 40, 2 Over 30 e 1 Over 20 (in ordine di partenza).

## **TIRO ALLA FUNE**

In ogni turno di gioco si può modificare la lista dei 6 tiratori sempre scegliendo all'interno della lista iniziale dei 12. Le 10 squadre si sfideranno in un tabellone a eliminazione diretta con finale 1°2° posto e 3°4°posto.

***Ogni squadra sarà composta da n.6 persone la cui somma delle età deve raggiungere il limite minimo di 300 anni complessivi.***

Lista di gara: ogni squadra presenta la sua lista prima del primo turno di gioco. Tale lista può contenere massimo 12 atleti ed è valida per tutto il torneo di Tiro alla Fune.

Le squadre scelgono dalla lista dei 12 presentata inizialmente i 6 tiratori per ogni turno di gioco.

Una squadra che non raggiunge il minimo di 6 tiratori rispettando il monte età minimo di 300 anni viene squalificata e perde automaticamente a tavolino il suo incontro.

Ogni incontro si svolge al meglio delle 2 tirate su 3.

### ***Composizione dei Tabelloni***

La composizione dei Tabelloni avverrà per sorteggio, cercando, per quanto possibile e in alcune specialità con attribuzione delle teste di serie, di dare una distribuzione che permetta a tutti i Circoli di trovarsi equamente distribuiti, nel diversificarsi delle discipline.

### ***Determinazione delle graduatorie nell'ambito dei Gironi***

In caso di parità di punteggio, si terrà conto:

- Per il Calcio a 5 e il Calcio a 8, della differenza reti generale
- Per il Bridge, in caso di parità fra 2 squadre si terrà conto dello scontro diretto nel Duplicato. Invece nel caso di parità fra più di 2 squadre si terrà conto della classifica avulsa (Match Point e Victory Point)

Qualora risultasse ancora una situazione di parità in base ai criteri di cui sopra, la classifica sarà determinata in base a quanto segue:

Per il **Tennis**, il **Tennis Tavolo**, il **Calcio a 5** e il **Calcio a 8**:

- Maggior numero di punti negli scontri diretti
- Migliore differenza reti negli scontri diretti
- Maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
- Sorteggio effettuato dal comitato Circoliamo

***Punteggi attribuiti per ciascuna disciplina***

1° Classificato, 10 punti; 2° Classificato, 8 punti; 3° Classificato, 6 punti; 4° Classificato, 4 punti; 5° Classificato, 3 punti; 6° Classificato, 2 punti; 7° Classificato, 1 punto.

Per le discipline che prevedono 2 gironi con semifinali a incrocio e finale per il 1° e 2° posto, sarà attribuito:

- il 3° posto al circolo perdente in semifinale con la vincente del torneo
- il 4° posto al circolo perdente in semifinale con la finalista perdente
- il 5° posto al circolo arrivato 3° nel girone della finalista vincente
- il 6° posto al circolo arrivato 3° nel girone della finalista perdente (nel caso di corrispondenza tra 5° e 6° posto, il 6° posto verrà assegnato alla terza dell'altro girone)
- il 7° posto sarà assegnato al circolo arrivato 4° nel girone a 4 squadre

La gara di **Calcio a 5 bambini** è riservata ai nati dal 2008 in poi e non è valida ai fini della graduatoria finale.

- L'evento Special Olympics si svolgerà il 1 ottobre presso il RCC Tevere Remo.

Ciascuna gara vedrà la presenza di un giudice sportivo.

Nell'ambito della manifestazione verrà nominato un Comitato di controllo che avrà il compito di dirimere qualsivoglia controversia inerente i singoli incontri. Il Comitato Organizzatore si riserva di modificare e integrare il presente Regolamento ai fini di assicurare il regolare svolgimento della manifestazione.

**ADDENDUM: I Presidenti dei Circoli firmeranno una dichiarazione che tutti i partecipanti sono Soci e che hanno depositato i certificati medici di idoneità, ove prevista dalle varie competizioni, compresa la lista degli esterni che parteciperanno alla manifestazione nelle gare di tennis e carte.**

**In caso di esposto sulla regolarità di uno o più nominativi la Commissione Disciplinare dei Circoli Storici è delegata ad effettuare una ulteriore verifica.**

Per quanto non previsto nel presente regolamento si rimanda a quanto disposto nei regolamenti delle Federazioni sportive in materia di competizioni a squadre e individuali relative alle gare in programma.